|  |
| --- |
| **Intitulé du projet** |
| Message generator for daily sport. |
| **Besoin initial** |
| Build a message generator program. Every time a user runs a program, they should get a new, randomized output.  To make your program truly random, the message that it outputs should be made up of at least three different pieces of data.  Project Objectives:   * Build a message generator program using JavaScript * Use Git version control * Use command line * Prerequisites:   + JavaScript   + Git and GitHub   + Command line |
| **Finalité du produit** |
| Proposer aléatoirement des exercices de musculation au poids du corps à réaliser à la maison :   * Exercices * Durée * Nombre de répétition |
| **Features / Story mapping** |
| 1. IHM pour lancer le générateur    1. S1 – recherche image pour la page html (bouton)    2. S2 – page html    3. S3 – mise en forme CSS 2. Fonction lancement du générateur    1. S1 - Reset de l’affichage et initialisation 3. Base de données des exercices de musculation    1. S1 - Liste des exercices 20 exercices    2. S2 - Choix de la méthode de stockage 4. Fonction de choix aléatoire des exercices de musculation    1. S1 - Ecriture de la fonction 5. Fonction de choix aléatoire de la durée d’exercice    1. S1 – Définition des limites de durée    2. S2 - Ecriture de la fonction 6. Fonction de choix aléatoire du nombre de répétions    1. S1 – Définition des limites de répétions    2. S2 - Ecriture de la fonction 7. Fonction d’affichage de l’exercice / durée et répétions à réaliser    1. Affichage du résultat 8. Mise en place environnement de travail    1. S1 - Création repository git    2. S2 – Création arborescence    3. S3 – Création des fichiers html / css / JS |
| **Planning** |
| 1. 1S1 -> 14/3 -> OK 2. 3S1 -> 14/3 -> OK 3. 5S1 -> 14/3 -> OK 4. 6S1 -> 14/3 -> OK 5. 3S2 -> 15/3 -> OK 6. 8S1 -> 15/3 7. 8S2 -> 15/3 8. 1S2 -> 15/3 9. 1S3 -> 15/3 10. 4S1 -> 15/3 11. 5S2 -> 16/3 12. 6S2 -> 16/3 13. 7S1 & 2S1 -> 16/3 14. Recette & validation -> 16/3 |